

ÉVÈNEMENT

[ Transformer en Acte : *compte rendu détaillé* ] Passé

# Formation Bruits, sons et santé

Environnement sonore Santé-Environnement

## Mots clés

bruit pédagogie

Formation gratuite d'une journée pour approfondir un thème d'**éducation santé environnement : Bruits, sons et santé**

- Musique amplifiée, silence du confinement, les sons qui nous entourent... qu'est ce qui nous « casse les oreilles » ?
- Quels impacts sur la santé (physique, mentale et sociale) ?
- Quels outils pédagogiques pour aborder de façon positive l'environnement sonore avec mon public ?

En co-animation avec Gilles Malatray, Desartsonnants et Vincent Gissinger, Acoucité.

Inscription obligatoire sur [contact@adesdurhone.fr](mailto:contact@adesdurhone.fr) ou par courrier ([bulletin d'inscription ici](#)).

## Coût / Tarif

Gratuit grâce au financement de l'ARS Auvergne Rhône-Alpes

## Fichier(s) attaché(s)

 [Télécharger le fichierForm2021-Thématiques SE.pdf](#)

Mise à  
29/01/2



Type

Forma

Date

vendr

Publ

Profes

Élus

Salari

Tout p

Lien

Lien v

enviro

Person

Julie

Gramm

Chargé

environ

[contact](#)

04 72 4

Adress

ADES du Rhône et de la  
Métropole de Lyon  
7 place du Griffon  
69001 Lyon  
France

**Organisateur(s)**



**Promotion Santé  
Auvergne-Rhône-  
Alpes / Délégation  
du Rhône**

69001 Lyon



Référent

départemental ESE

*Information,  
communication,  
sensibilisation*

*Education, animation,  
médiation*

*Animation de réseau,  
dialogue territorial*

*Formation*

*Offre documentaire*

Ondes électromagnétiques

Nature et Santé

Air Extérieur

Environnement sonore  
Alimentation et Agriculture  
Eau  
Environnement intérieur  
Santé-Environnement

•



## **Desartsonnants**

69550 Amplepuis



Acteur régional

ESE

*Information,  
communication,  
sensibilisation*

*Conseils, expertise*

*Formation*

*médiation autour de la  
création sonore  
contemporaine*

Environnement sonore

•



## **Acoucity**

69007 Lyon



Acteur local ESE

*Information,  
communication,  
sensibilisation*

*Prévention sur le bruit*

