

Brise Glace - Trouve quelqu'un qui

✎ Mise à jour de
cette page :
03/06/2024

A l'aide d'une grille, modifiable à l'infini :), cette technique permet au groupe de faire connaissance en partageant des goûts, des savoirs faire, des qualités....

Visée:

Faire connaissance,
se présenter.

La durée

de 15 à 30 minutes
selon la taille du
groupe

Le matériel nécessaire

une grille trouve
quelqu'un qui pour
chaque participant et
un stylo pour chaque
participant

Le public

Tout public, à partir de
8 ans

Les effectifs minimum et maximum

de 7 à 30 personnes

pour des grands
groupes, réduire la
taille de la grille.

Annexe

Exemple de fiche
« Trouve quelqu'un
qui... » réalisé par
l'IREPS Pays de la Loire
en page 4 du
document ci-dessus.

Exemple d'adaptation
de l'IREPS ARA :

✎ Auteur

- Promotion
Santé Auvergne-
Rhône-Alpes /
Délégation Isère
38100 grenoble

Objectifs

- Permettre de se présenter, de faire connaissance de façon ludique
- Favoriser un climat de confiance , une dynamique de groupe
- Observer ce qui nous différencie et ce qui est commun parmi les membres du groupe

Préparation

Cette technique nécessite des déplacements, il sera donc judicieux de prévoir un espace assez grand pour s'y prêter.

En amont de l'animation, vous devez également préparer et imprimer pour chaque participant une fiche « Trouve quelqu'un qui ». Vous trouverez des exemples de cette fiche en annexe.

Description

Trouve quelqu'un qui

Distribuer à chaque participant une grille « Trouve quelqu'un qui... » adaptée au thème de votre séance.

Proposer aux participants de remplir la grille en trouvant des personnes du groupe qui correspondent à chaque case.

Suggérer aux participants de se déplacer, d'aller à la rencontre des personnes inconnues ou moins connues.

Quelques consignes supplémentaires :

- Chaque prénom ne doit être présent qu'une seule fois dans la grille.
- Le jeu est terminé quand tout le monde a rempli sa grille entièrement avec des prénoms différents
- Ne pas noter un prénom sans avoir consulté la personne concernée

Assurez-vous de proposer une grille avec un nombre de case = nombre de participant -1 (car la personne qui remplit ne se note pas elle-même !)

Si vous manquez de temps, vous pouvez ajuster les consignes :

- Le jeu est terminé quand quelqu'un a rempli une ligne avec des prénoms différents (principe du Bingo)

Sources ayant permis la rédaction de cet article

Cette fiche est issue du webdocument [Le cartable des compétences psychosociales -Activité « Trouve quelqu'un qui »](#) réalisé par l'IREPS Pays de la Loire

Dispositif en lien - Méthode

[Planète CPS](#)